Inventer un animal

Avant de commencer, plie la feuille vers l’arrière sur les pointillés.

1. Dessine ton animal imaginaire.

> Il a 2 ailes, 4 pattes et une queue. Ajoute un arbre.

2. Présente ton animal.

> Écris son nom puis une phrase qui dit où il vit.

Son nom :

Il vit…

Je vérifie mes réponses

Déplie la bande. Compare et corrige au crayon.

1. Je compte 2 ailes, 4 pattes, 1 queue et 1 arbre.
2. Exemple : Lili. Il vit dans la forêt. Un nom, un lieu, un point.

Document généré par outilspourlaclasse.fr — site indépendant de l'Éducation nationale